









COMPÉTENCES DU PROGRAMME À TRAVERS DÉFI MATHÉMATIQUE 1 : ÉTAPE 1 - SEUILS

2005-05-23

	ARITHMÉTIQUE	GÉOMÉTRIE	LOGIQUE
<p>Compétence 1</p>  <p><i>Compréhension</i></p>	<p>Comparaisons A Distinguer l'espace occupé de la quantité.</p> <p>Jeux d'addition A «Faire comme si» pour résoudre des problèmes d'addition ou de soustraction.</p>		<p>Logique A Classifier spontanément des éléments pour résoudre un problème.</p>
<p>Compétence 2</p>  <p><i>A) Raisonnement</i></p>	<p>Comparaisons A Démontrer que la quantité ne varie pas en même temps que l'espace occupé, peu importe la grosseur des éléments.</p> <p>Jeux d'addition A Répartir un ensemble en sous-ensembles.</p>	<p>Géométrie A Regrouper des figures selon une propriété commune.</p>	<p>Logique A</p> <ul style="list-style-type: none"> • Effectuer un calcul logique élémentaire. • Découvrir ou utiliser une règle qui est à l'origine d'une classification.
 <p><i>B) Efficacité technique</i></p>	<p>Comparaisons A Dénombrer au moins jusqu'à 10.</p>		
<p>Compétence 3</p>  <p><i>Communication</i></p>	<p>Comparaisons A Lire et écrire les chiffres de 0 à 9.</p>	<p>Géométrie A Nommer les attributs des blocs logiques : <i>carré, rectangle, triangle, cercle, petit, grand, épais, mince, rouge, bleu et jaune.</i></p>	

COMPÉTENCES DU PROGRAMME À TRAVERS DÉFI MATHÉMATIQUE 1 : ÉTAPE 1 - EXEMPLES

2005-05-23

	ARITHMÉTIQUE	GÉOMÉTRIE	LOGIQUE
<p>Compétence 1</p>  <p><i>Compréhension</i></p>	<p>Comparaisons A Guide : pr. 1, 2, 8 Manuel : A1, A2, A3(2), A4, A6(1), A8(1), A10</p> <p>Jeux d'addition A Guide : pr. 1, 2, 3, 7 Manuel : A1, A2</p>		<p>Logique A Guide : pr. 1, 4, 6 Manuel : A1, A2</p>
<p>Compétence 2</p>  <p>A) <i>Raisonnement</i></p>	<p>Comparaisons A Guide : pr. 4, 7</p> <p>Jeux d'addition A Guide : pr. 4, 5, 6, 8, 9 Manuel : A3, A4, A5, A6, A7, A8, A9, A10, A11, A12</p>	<p>Géométrie A Guide : pr. 2, 3, 4, 5, 6 Manuel : A1, A2, A3, A4, A5, A6</p>	<p>Logique A</p> <ul style="list-style-type: none"> • Guide : pr. 2, 3 Manuel : A3 à A12 • Guide : pr. 5 Manuel : A13, A14, A15, A16
 <p>B) <i>Efficacité technique</i></p>	<p>Comparaisons A Guide : pr. 9 Manuel : A3(1), A5, A7, A9(2), A11</p>		
<p>Compétence 3</p>  <p><i>Communication</i></p>	<p>Comparaisons A Guide : pr. 3, 5, 6, 10 Manuel : A6(2), A8(2), A9, A12</p> <p>(Géométrie) Guide : pr. 1 Manuel : A9, A10)</p>	<p>Géométrie A Toutes les activités permettent de d'évaluer ce seuil, particulièrement : Guide : pr. 7 Manuel : A7, A8</p>	